



## 2 JOURS POUR ANIMER VOS PROJETS AGILES AVEC SCRUM

### Vos besoins

---

Vous souhaitez gagner en performance et en visibilité dans vos projets :

- De développement informatique
- De développement technique

### Objectifs de management

---

Apprendre à animer vos projets agiles avec SCRUM pour amener l'organisation à donner une meilleure réponse client grâce à :

- Des livrables réguliers et planifiés
- Une démarche transparente de suivi d'avancement des projets
- L'inspection de l'avancement du projet, par l'équipe et par les acteurs concernés
- L'adaptation permanente de l'organisation et des outils utilisés

### Objectifs pédagogiques

---

- Connaître les principes de SCRUM
- Mettre en place une approche de gestion des tâches par flux dans le développement technique ou commercial
- Basculer la gestion du projet en flux tiré
- Savoir application les outils méthodologiques SCRUM
- Mettre en œuvre une démarche d'adaptation et d'amélioration continue dans vos projets
- Accompagner vos équipes dans ces changements en partageant des techniques de communication.

### Modalités pratiques

---

- 40% de théorie et 60% de pratique en trois sous-groupes
- Mise en situation sur des simulations de projets issus de cas réels
- Après les mises en pratique, identification collective des bonnes pratiques

Etapas clés	Objectifs poursuivis
<p>Jour 1, Matin – Découvrez les principes de SCRUM et créez le flux</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Quelques exemples inspirant d’ une meilleure réponse client apportée par la mise en œuvre de SCRUM</li> <li>• Les principes de SCRUM expliqués et illustrés</li> <li>• Appréhender par le jeu (apprendre en s’ amusant !) comment organiser un projet avec SCRUM</li> <li>• Les différents rôles de l’ équipe agile (équipe, Scrum master, Responsable produit)</li> <li>• Acquérir les réflexes de la régularité dans la mise en œuvre du projet agile</li> </ul>	<p><i>S’ appuyer sur les exemples d’ expérience client exceptionnelles et sur votre compréhension des principes de SCRUM pour communiquer avec vos équipes et leur donner envie.</i></p> <p><i>Apprendre à mettre en place une démarche agile pérenne dans vos services</i></p>
<p>Jour 1, Après-midi – Alimentez le flux</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Animer les cérémonies agiles : planning de projet et de sprint, démonstration, rétrospective, daily SCRUM</li> <li>• Exercice pratique sur le pilotage le sprint, du planning à la démonstration : identifier les acteurs, leurs besoins, les interactions avec l’ utilisateur, les tâches à réaliser pour les mettre en œuvre, créer un backlog pour mettre en œuvre</li> <li>• Les artefacts agiles : backlog, fiche de tâche, tableau de tâches, burndown chart</li> </ul>	<p><i>Initier la mise en œuvre de l’ agilité dans un de vos projets</i></p> <p><i>Apprendre à planifier un projet agile</i></p> <p><i>Maîtriser l’ animation et la bonne utilisation des outils de suivi de projet SCRUM au travers de réunions standards</i></p>
<p>Jour 2, Matin – Basculez en flux tiré</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Définir les objectifs de performance que l’ on peut attendre d’ un projet agile</li> <li>• Calculer la vélocité de l’ équipe dans la réalisation des tâches</li> <li>• Gérer les interruptions</li> </ul>	<p><i>Identifier le rythme de livraison du projet agile et garantir l’ atteinte des objectifs</i></p> <p><i>Mettre en œuvre les outils et comportements permettant de protéger l’ équipe des interruptions</i></p>
<p>Jour 2, Après-midi – Adaptez-vous</p> <ul style="list-style-type: none"> <li>• Créer la culture de l’ amélioration continue</li> <li>• Déployez SCRUM</li> <li>• SCRUM et les tests utilisateurs</li> <li>• Rendez SCRUM systématique dans votre entreprise</li> </ul>	<p><i>Mettre en œuvre une démarche d’ amélioration continue des projets agiles</i></p> <p><i>Mettre en place de façon pérenne l’ agilité dans son organisation</i></p> <p><i>Généraliser la démarche agile sur plusieurs équipes, puis dans l’ organisation</i></p>